

ESERCIZI SVOLTI

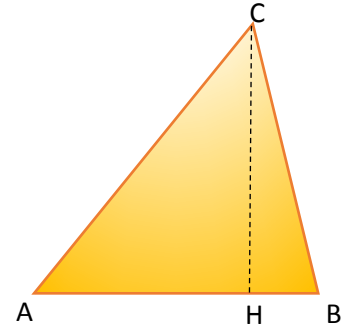
RETTE NEL PIANO: applicazioni

Calcolo dell'area di un triangolo note le coordinate dei vertici.

Dato un triangolo di vertici  $A(x_A; y_A)$ ,  $B(x_B; y_B)$  e  $C(x_C; y_C)$ , in questa lezione ci proponiamo di determinarne l'area sia per mezzo della nota formula:

$$Q = \frac{\overline{AB} \times \overline{CH}}{2}$$

essendo  $\overline{AB}$  la base del triangolo e  $\overline{CH}$  la relativa altezza, sia attraverso il determinante di una matrice  $2 \times 2$ .



**Esercizio**

Siano  $A(1; 3)$ ,  $B(3; 1)$  e  $C(-6; -2)$  i vertici del triangolo  $ABC$ . Calcoliamo innanzi tutto la lunghezza della base  $\overline{AB}$ :

$$\overline{AB} = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2} = \sqrt{(3-1)^2 + (1-3)^2} = \sqrt{4+4} = 2\sqrt{2}.$$

Per calcolare l'altezza  $\overline{CH}$  basterà calcolare la distanza tra il punto  $C(x_C; y_C)$  e la retta AB, utilizzando la formula:

$$d(C, r) = \frac{|ax_C + by_C + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}.$$

Determiniamo l'equazione della retta  $r_{AB}$  e poi  $\overline{CH}$ :

$$r_{AB}: \frac{x - x_A}{x_B - x_A} = \frac{y - y_B}{y_B - y_A} \Rightarrow \frac{x - 1}{3 - 1} = \frac{y - 3}{1 - 3} \Rightarrow \frac{x - 1}{2} = \frac{y - 3}{-2} \Rightarrow x + y - 4 = 0.$$

$$\overline{CH} = d(C, r_{AB}) = \frac{|1 \cdot (-6) + 1 \cdot (-2) - 4|}{\sqrt{1^2 + 1^2}} = \frac{|-6 - 2 - 4|}{\sqrt{2}} = \frac{|-12|}{\sqrt{2}} = \frac{12}{\sqrt{2}} = \frac{12 \cdot \sqrt{2}}{\sqrt{2} \cdot \sqrt{2}} = \frac{12\sqrt{2}}{2} = 6\sqrt{2}$$

Pertanto l'area del triangolo è:

$$Q = \frac{2\sqrt{2} \times 6\sqrt{2}}{2} = \frac{12 \times (\sqrt{2})^2}{2} = \frac{12 \times 2}{2} = 12.$$

Allo stesso risultato si può giungere seguendo una strada molto più semplice. Basterà infatti calcolare il determinante<sup>(1)</sup> di una matrice  $2 \times 2$  e applicare la seguente formula:

$$Q = \left| \frac{1}{2} \times \begin{vmatrix} x_C - x_A & y_C - y_A \\ x_B - x_A & y_B - y_A \end{vmatrix} \right| = \left| \frac{1}{2} \times [(x_C - x_A)(y_B - y_A) - (y_C - y_A)(x_B - x_A)] \right|. \quad (*)$$

Nel nostro caso:

$$\mathcal{Q} = \left| \frac{1}{2} \times \begin{vmatrix} -6 & -1 & -2 & -3 \\ 3 & -1 & 1 & -3 \end{vmatrix} \right| = \left| \frac{1}{2} \times \begin{vmatrix} -7 & -5 \\ 2 & -2 \end{vmatrix} \right| = \left| \frac{1}{2} \times (-7 \cdot (-2) - (-5) \cdot 2) \right| = \left| \frac{1}{2} \times (14 + 10) \right| = 12.$$

N.B. Invece della formula (\*) può anche essere utilizzata la seguente formula equivalente che ha il vantaggio di essere più facile da ricordare:

$$\mathcal{Q} = \left| \frac{1}{2} \times \begin{vmatrix} x_A & y_A & 1 \\ x_B & y_B & 1 \\ x_C & y_C & 1 \end{vmatrix} \right| = \left| \frac{1}{2} [x_A(y_B - y_C) - y_A(x_B - x_C) + x_B y_C - x_C y_B] \right|$$

### Osservazioni:

- Attraverso la formula (\*) è possibile risalire alla **condizione di allineamento di tre punti**. Infatti, tre punti sono allineati se, e solo se, l'area del triangolo da essi individuato è uguale a zero, pertanto:

$$(x_C - x_A)(y_B - y_A) - (y_C - y_A)(x_B - x_A) = 0 \Rightarrow$$

$$(x_C - x_A)(y_B - y_A) = (y_C - y_A)(x_B - x_A)$$

da cui:

$$\frac{(x_C - x_A)}{(x_B - x_A)} = \frac{(y_C - y_A)}{(y_B - y_A)} \quad (1)$$

- Inoltre, se nella (1) sostituiamo il punto C con un generico punto P(x; y) della retta, l'equazione diventa:

$$\frac{(x - x_A)}{(x_B - x_A)} = \frac{(y - y_A)}{(y_B - y_A)}$$

- che è la formula per trovare **l'equazione di una retta passante per due punti**.

- 
- (1) Per calcolare il determinante di una matrice 2x2 basta moltiplicare i termini della diagonale principale e dal risultato ottenuto sottrarre il prodotto dei termini della diagonale secondaria, cioè:

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = (a_{11} \cdot a_{22}) - (a_{21} \cdot a_{12}).$$